Цвях довжиною L см забивають в дошку. За один удар цвях заглиблюється в дерево на К мм. За скільки ударів цвях заб'ють в дошку?\

// ConsoleApplication3.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//11

double L;

int K;

//22

printf("L=");

cin >> L;

printf("K=");

cin >> K;

//33

int hitCount = ceil(L \* 10 / K);

//44

printf("Hi count=%d\n",hitCount);

system("pause");

return 0;

}

З клавіатури задаємо кількісіть сотень кілометрів, які хочемо проїхати та витрати на 100 км. Визначити загальні витрати палива

// ConsoleApplication3.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//11

double A, L, petrolCount;

//22

printf("L=");

cin >> L;

printf("A=");

cin >> A;

//33

petrolCount = A\*L;

//44

printf("Petrol count =%f\n",petrolCount);

system("pause");

return 0;

}

// ConsoleApplication3.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

//11

double A, L, petrolCount;

//22

printf("L=");

cin >> L;

printf("A=");

cin >> A;

//33

petrolCount = A\*L;

//44

printf("Petrol count =%f\n",petrolCount);

system("pause");

return 0;

}

З клавіатури задаємо кількість місяців та заробітну плату, треба визначити скільки буде виплачено працівникові загалом.

Зашифрувати символ методом зміщення (шифр Цезаря).

// ConsoleApplication3.cpp : Defines the entry point for the console application.

//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

char symbol;

printf("Symbol: ");

cin >> symbol;

int N;

printf("N : ");

cin >> N;

//symbol = (symbol -'A'+N)%26+ 'A';

symbol = (symbol - 65 + N)%26 + 65;

printf("Symbol =%c \n",symbol);

system("pause");

return 0;

}